

COMUNICATO NIRVANA ADVENTURE RACE MULTISPORT

Sabato 30 novembre 2019

Lasciate ogni speranza, voi ch'intrate

Potrebbe andar peggio. Potrebbe piovere

Non è un paese per vecchi

Non può piovere per sempre

Organizzazione: A.S.D. Nirvana Verde

Tipo di gara: Multisport (orienteering, bici, corsa, disc-golf, ponte tibetano, tiro con l'arco)

Ritrovo: Mamete Parco Inclusivo – Via Monforte 20, Cascina Amata, Cantù (CO)

Programma:

- Ore 12:00 – Apertura segreteria
- Ore 13:45 – Briefing
- Ore 14:00 – Prepartenza
- Ore 14:30 – Partenza
- Ore 19:30 – Arrivo (tempo massimo 5h)

Prepartenza-Partenza: 20 minuti. Circa 7 km

Mappe:

Ogni partecipante verrà munito di carte topografiche che saranno:

- Cartina di Orienteering in scala 1:4.000, eq. 2m
- 3 Cartine OO-Mapper (Open Orienteering Map) 1:15.000, eq. 5m, estratta da base dati "Open Street Map"
- 1 Cartina di orienteering storica 1:10.000, eq. 2m
- 1 Cartina *special*, scala non definita

Sito:

Info su iscrizioni, prezzi, lunghezze, percorsi e materiali obbligatori su:
www.nirvanaraid.it

Altre informazioni:

- La manifestazione avrà luogo su strade aperte al traffico, i concorrenti sono tenuti al rispetto del **codice della strada** e responsabili del proprio comportamento. Sono previsti attraversamenti di passaggi a livello e incroci con semafori.
- **Si raccomanda il rispetto delle proprietà private e di tutti i prati coltivati.**
- Il 30 novembre il tramonto è alle 16:41. Metà della gara quindi sarà al buio, si raccomanda una **lampada frontale** e **una buona luce per bici** oltre ad un giubbino rifrangente, luce posteriore e caschetto.
- Sono previste **tre zone di cambio**, passaggi da bici a corsa, le transizioni sono in luoghi presidiati (verranno controllate le bici)
- Per le parti di corsa a piedi sono **sconsigliate scarpe a sgancio rapido** per biciclette.
- Rispetto alle edizioni precedenti la zona di gara presenta **pendenze meno significative** ma non mancheranno saliscendi.
- La carta **OO-Mapper** non è disegnata con simbologia da orienteering (ISOM). Anche se abbiamo svolto un lavoro enorme nel mappare sentieri e vegetazione potreste trovare particolari, anche evidenti, non in carta.

- La gara si svolgerà su strade asfaltate e sentieri sterrati. In caso di piogge (non così rare in novembre) alcuni di questi ultimi potrebbero essere particolarmente **fangosi** e con grosse pozze d'acqua.
- I corsi d'acqua, a seconda delle piogge dei giorni precedenti, potrebbero risultare secchi o **particolarmente in piena**. Sono previsti diversi attraversamenti.
- I punti di controllo (lanterne) sono posizionati nei pressi di **sentieri**, anche se non vige alcun divieto si consiglia di seguirli perché rovi e proprietà private sono in agguato.
- Nella prima mappa OO-Mapper sono presenti alcuni **sentieri 'pedonali'**, in caso di passaggio prestate attenzione e attraversate ponticelli e strettoie a piedi spingendo la bici.
- È previsto un attraversamento della **Novedratese**, prestare attenzione. È invece vietato, per motivi di sicurezza, correre lungo la Novedratese (tutto è segnato in mappa e comunque seguire la strada molto trafficata non è scelta vantaggiosa).
- Nell'ultima carta di OO-Mapper sono previsti **attraversamenti delle strade asfaltate** di Olgelasca e Fecchio, prestare attenzione alle macchine.
- Prima di punzonare alcune lanterne dovrete svolgere delle **prove speciali**, attenersi alle indicazioni degli organizzatori.
- Le condizioni del tempo potrebbero rendere la gara particolarmente lenta o veloce. In buone condizioni è possibile che diverse squadre riescano a raggiungere tutte le lanterne, in caso di pioggia e sentieri fangosi probabilmente **nessuna squadra completerà l'intero percorso**

Kindergarden: Organizzato presso il ritrovo

Punzonatura: Manuale, verranno utilizzati i cartellini forniti dall'organizzazione

Punteggi/Penalità Tutte le lanterne hanno il medesimo punteggio (1 punto ognuna). Penalità di 1 punto per ogni minuto (o frazione) di ritardo eccedente il tempo massimo (5 ore), fino ad un massimo di 30 minuti di ritardo; squalifica della squadra oltre i 30 minuti di ritardo

Ritiro In caso di ritiro: rientrare al ritrovo e comunicare all'organizzazione, in caso di necessità contattateci ai numeri di telefono riportati sulle cartine

Descrizioni punto: Presenti solo nelle varie cartine

Comitato Organizzatore:	DIRETTORE GARA	<i>Alessandro Dipace</i>
	TRACCIATORE	<i>Oscar Galimberti</i>
	CONTROLLORE	<i>Giada Pavia</i>
	CARTOGRAFIA	<i>Stefano Gottardi</i>
	ARRIVI	<i>Davide Rusconi</i>
	LOGISTICA	<i>Alessandra Gariboldi</i>
	SEGRETERIA	<i>Valeria Sanvito e Farah Somaschini</i>
	ELABORAZIONE DATI	<i>Davide Rusconi</i>
	PROMOZIONE e SITO	<i>Marco Colombo</i>
	PONTE TIBETANO	<i>Francesco Scuglia</i>
	TIRO CON L'ARCO	<i>Alessandra Gariboldi</i>
	DISC-GOLF	<i>Oscar Galimberti</i>
KINDERGARDEN	<i>Roberta Colombo</i>	

Pasta Party Presso il ritrovo, dalle 19:30, sarà offerto ai concorrenti un piatto di pasta ed una bottiglietta d'acqua in un locale coperto e riscaldato